



DAFTAR ISI

PRAKATA

iii

Bab I. Pengenalan iPhone	1
Bagian I: Berkenalan dengan iPhone	2
Bagian II: Perbandingan antara iPhone, Blackberry dan Android Smartphone	11
Bab II. Pengenalan Objective C	19
Bagian I: Sejarah	20
Bagian II: Perbandingan Antara Objective C dan Java	21
Bab III. Getting Started	25
Bagian I: Mendaftar sebagai pengembang Apple	26
Bagian II: Menginstall XCode	32
Bagian III: Membuat Project Baru	35
Bab IV. Pemrograman Berorientasi Objek dalam Objective C	39
Bagian I: Kosakata Pemrograman Berorientasi Objek	40
Bab V. Dasar Objective C	47
Bagian I: Tipe Data	48
Bagian II: Karakter Spesial/Escape Sequences	52
Bagian III: Input – Output	52
Bagian IV: Seleksi	53
Bagian V: Perulangan	55
Bagian VI: Array	58
Contoh hasil:	58

Bab VI. User Interface di Objective C	59
Bagian I: UIView	60
Bagian II: UILabel	68
Bagian III: UITextField	75
Bagian IV: UIButton	82
Bagian V: UIImageView	88
Bagian VI: UIColor	91
Bagian VII: UIImage	92
Bab VII. Membuat Aplikasi iPhone Sederhana	97
Bagian I: Applikasi Pertama	98
Bagian II: Aplikasi Kedua	103
Bagian III: Aplikasi Ketiga	111
Bagian IV: Aplikasi Keempat	117
Bab VIII. Tahap Akhir	123
Bagian I: Memasukan Aplikasi Kedalam iPhone	124
DAFTAR PUSTAKA	143
RIWAYAT HIDUP PENULIS	145