



# DAFTAR ISI

<b>PRAKATA</b>	<b>iii</b>
<b>Bab I. Pengenalan iPhone</b>	<b>1</b>
Bagian I: Berkenalan dengan iPhone	2
Bagian II: Perbandingan antara iPhone, Blackberry dan Android Smartphone	11
<b>Bab II. Pengenalan Objective C</b>	<b>19</b>
Bagian I: Sejarah	20
Bagian II: Perbandingan Antara Objective C dan Java	21
<b>Bab III. Getting Started</b>	<b>25</b>
Bagian I: Mendaftar sebagai pengembang Apple	26
Bagian II: Menginstall XCode	32
Bagian III: Membuat Project Baru	35
<b>Bab IV. Pemrograman Berorientasi Objek dalam Objective C</b>	<b>39</b>
Bagian I: Kosakata Pemrograman Berorientasi Objek	40
<b>Bab V. Dasar Objective C</b>	<b>47</b>
Bagian I: Tipe Data	48
Bagian II: Karakter Spesial/Escape Sequences	52
Bagian III: Input – Output	52
Bagian IV: Seleksi	53
Bagian V: Perulangan	55
Bagian VI: Array	58
Contoh hasil:	58

<b>Bab VI. User Interface di Objective C</b>	<b>59</b>
Bagian I: UIView	60
Bagian II: UILabel	68
Bagian III: UITextField	75
Bagian IV: UIButton	82
Bagian V: UIImageView	88
Bagian VI: UIColor	91
Bagian VII: UIImage	92
<b>Bab VII. Membuat Aplikasi iPhone Sederhana</b>	<b>97</b>
Bagian I: Aplikasi Pertama	98
Bagian II: Aplikasi Kedua	103
Bagian III: Aplikasi Ketiga	111
Bagian IV: Aplikasi Keempat	117
<b>Bab VIII. Tahap Akhir</b>	<b>123</b>
Bagian I: Memasukan Aplikasi Kedalam iPhone	124
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>143</b>
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b>	<b>145</b>